

velokart

campeonato de rental kart

REGULAMENTO DESPORTIVO 2021 – KART INDOOR (v.2021.01)

Trouxemos algumas novidades e alterações para mais equilíbrio, adrenalina e diversão.

A Competição

1. A temporada VELOKART 2021 será realizada mensalmente, de fevereiro a dezembro, no Kartódromo Granja Viana.
2. No Kartódromo Granja Viana a quantidade mínima de pilotos será de 15 pilotos e a máxima será de 33, por bateria. Não atingindo a quantidade mínima exigida, haverá o cancelamento do campeonato e a devolução do valor das inscrições.
3. Os pilotos estão cientes que seus nomes e fotos poderão ser publicados no site da competição e nas redes sociais do campeonato.
4. O piloto participante está ciente que sua participação está condicionada a aceitação total deste regulamento.
5. Os pilotos que excederem o número de vagas ficarão em lista de espera para alguma desistência ou formação de nova bateria.
6. Será(ão) permitido(s) piloto(s) convidado(s) nas etapas de acordo com a disponibilidade de vaga(s), e o(s) mesmo(s) terá(ão) direito a troféu (exclusivo de convidado) e, caso entre(m) no campeonato, receberá(ão) pontuação a partir da inscrição.
7. Serão utilizados karts de locação do próprio Kartódromo.

Inscrição, Frequência e Pagamentos

8. A inscrição será efetivada somente após a confirmação do pagamento, não havendo em hipótese alguma reserva de vaga(s).
9. A inscrição será paga uma única vez até dia 29 de janeiro de 2021 no valor de R\$ 100,00. Este item refere-se a custos do campeonato (estrutura e equipamentos), camiseta de uso obrigatório durante a competição, troféus do final da temporada, e outros itens a critério da organização para o campeonato, além da taxa extra do Kartódromo para os dias de Mini-Endurances com mais mão-de-obra no box.
10. O piloto que sair do campeonato não terá reembolso de qualquer valor pago.
11. O custo total por etapa no Kartódromo Granja Viana será de R\$ 160,00 nas etapas e de R\$ 280,00 nos Mini-Endurances (50 min). Se houver reajuste de preço do Kartódromo o mesmo poderá ser aplicado ao campeonato.
12. Piloto convidado pagará o mesmo valor que os pilotos inscritos.
13. Todas as etapas deverão ser pagas através de depósito em conta para a organização (para os novos pilotos, os dados serão informados via e-mail/whatsapp).
14. Caso o piloto pague a etapa e não compareça na mesma, o valor depositado será utilizado como crédito em uma etapa posterior.
15. Não serão permitidos usos de vouchers ou descontos no Kartódromo.
16. Em todas as etapas estará junto o campeonato Stock Kart, ora antes ora depois das nossas baterias. Faremos o mesmo traçado e também é mais uma opção de campeonato para correr no mesmo dia.

Programação e Agendamento

17. Toda programação e agendamento das etapas de 2020 serão informados no site www.velokart.com e pelas redes sociais do campeonato (Facebook e WhatsApp), além de estar neste Regulamento.

Calendário 2021*

Kartódromo Granja Viana		
#	Data	Horário das Baterias
1	14/02	12h30/13h (VK) 13h30 (SK)
2	28/03 (M.E.)	19h30 (SK) 20h/20h30 (VK)
3	04/04	13h/13h30 (VK) 14h30 (SK)
4	02/05	15h (SK) 17h/17h30 (VK)
5	06/06	13h30/14h (VK) 14h30 (SK)
6	04/07 (M.E.)	19h30 (SK) 20h/20h30 (VK)
7	01/08	15h (SK) 17h/17h30 (VK)
8	05/09 (M.E.)	13h/13h30 (VK) 14h30 (SK)
9	10/10	13h30/14h (VK) 14h30 (SK)
10	14/11	13h30/14h (VK) 14h30 (SK)
11	12/12 (M.E.)	17h30 (SK) 20h/20h30 (VK)

M.E. – Mini – Endurance
*por conta da Pandemia COVID-19 poderemos ter alterações de datas e horários e/ou adiamento de baterias

Etapas e Categorias

- O campeonato no Kartódromo Granja Viana será em 11 etapas, uma por mês, com início em fevereiro.
- O campeonato será em duas categorias, Pró e Light. (Se não tiver pilotos suficientes para duas baterias, será categoria única com a possibilidade de divisão de dois grupos na mesma bateria).
- A última etapa do campeonato terá pontuação dobrada (pontuação de bônus e punição não dobra).
- Se o piloto se atrasar para a etapa no horário agendado será por sua conta em risco e não será feito nada, nem pelo Kartódromo e nem pela VELOKART, de forma a retardar a bateria para que o mesmo consiga chegar a tempo da corrida. Portanto, chegar com no mínimo 1 hora de antecedência do Horário Exato da Bateria (item 17) para inscrição no terminal do Kartódromo, assinar o termo de responsabilidade, realizar pesagem, participar do sorteio dos karts e do briefing.

Grid, Qualify e Largada

- O grid de corrida será sorteado no box (briefing) em todas as etapas e não haverá tomada de tempo. Haverá 5 (cinco) minutos aquecimento do kart e troca do mesmo caso o piloto ache necessário, tendo que ser feito, obrigatoriamente, a recolocação de lastros, sob responsabilidade total do piloto.
- Ao término do aquecimento não será permitida a troca do kart (exceto falha apontada pelo Kartódromo), podendo ser feita pelo piloto somente após a largada.
- A largada será parada e com karts lado a lado.

Pontuação por Etapa, Pontuação Extra e Punições

Pos.	Pts	Pos.	Pts	Pos.	Pts	Pos.	Pts	Pos.	Pts	Pos.	Pts
1°	28	6°	22	11°	16	16°	12	21°	06	26°	02
2°	26	7°	20	12°	16	17°	10	22°	06	27°	01
3°	25	8°	20	13°	14	18°	10	23°	04	28°	01
4°	24	9°	18	14°	14	19°	08	24°	04	29°	01
5°	23	10°	18	15°	12	20°	08	25°	02	30°	01

Piloto excluído/desclassificado (Bandeira Preta) = ZERO pontos

Levar em conta os critérios de desempate (item 30)

25. As pontuações de bônus e punições seguirão os seguintes critérios:
- Melhor volta: +1 ponto na etapa realizada.
 - Advertência / Stop 'n Go por imprudência: penalização aplicada em tempo de acordo com a interpretação da direção de prova, sobre a vantagem indevida que o piloto teve com a atitude anti-desportiva e virá marcada na folha de resultados e o piloto perderá 4 (quatro) pontos na Classificação Geral a cada advertência.
 - Zero Punição (Advertência / Stop 'n go / Preta): +2 pontos (piloto que não tiver nenhuma punição durante o ano).
 - Bandeira Preta: etapa será zerada (vide item 38) e o piloto perderá 5 pontos na Classificação Geral.
 - 100% de frequência (11 etapas): +4 pontos durante a classificação do campeonato (válido uma única vez para o ano todo). Caso entre algum piloto no decorrer do campeonato, o mesmo não terá essa bonificação.
 - Não uso da camiseta da VELOKART no pódio: -2 pontos (Caso o piloto tenha, poderá usar o Macacão Oficial VELOKART).
 - Não subir no pódio (6 primeiros colocados): -2 pontos.
 - Não realizar repesagem: exclusão da prova.
 - Queda de lastro durante a corrida e nem o piloto nem o Kartódromo viu: penalização em 15 segundos na prova se perdeu até 5 kg; 20 segundos se perdeu 10 kg; 25 segundos se perdeu 15 kg e assim por diante.
 - Queda de lastro durante a corrida e o piloto viu ou o Kartódromo sinalizou e o mesmo não retornou ao Box para repor: exclusão da prova.
 - Piloto que retirar o lastro propositalmente durante a corrida será desclassificado.
 - Agressão física entre pilotos: exclusão do campeonato. (vide item 43).
26. A pontuação extra e punições (item 25) serão somadas na Classificação Geral.
27. Em caso de empate na melhor volta por dois ou mais pilotos, receberá o ponto extra o piloto que fizer primeiro a volta rápida. Se persistir o empate ambos receberão a pontuação.
28. Em caso de paralisação antecipada de uma prova, por motivos de força maior ou segurança e decorridas mais de 2 (duas) voltas, serão consideradas as colocações dos pilotos na volta anterior à paralisação conforme impresso do Kartódromo.
29. O piloto que não completar a prova (NC) independentemente do número de voltas dadas na corrida, receberá a posição manualmente após o último colocado da folha de resultados do Kartódromo. Exemplo: há 19 pilotos na corrida; 18 completaram a corrida e um não completou (NC), ele será o 19º e assim sucessivamente.

Critérios de Desempate

30. Em caso de empate na pontuação geral, os critérios de desempate seguirão a seguinte ordem:
- menor número de faltas;
 - maior número de vitórias...de segundo lugar...de terceiro...etc;
 - maior número de melhor volta.

Penalizações

- As penalizações previstas pelo Kartódromo seguirão o Regulamento Nacional de Kart (RNK) e Código Desportivo do Automobilismo (CDA) da Confederação Brasileira de Automobilismo (CBA).
- As penalizações com pontos serão aplicadas conforme item 25.
- A decisão imposta pela direção de prova do Kartódromo é soberana e as punições dadas pelos mesmos não poderão ser retiradas, exceto por revisão dos mesmos.
- Outras penalizações não previstas por este regulamento poderão ser aplicadas de acordo com as regras do Kartódromo, por exemplo bandeira preta e laranja de Stop 'n Go, derrubar ou bater em pilha de pneus em locais demarcados pelo Kartódromo etc.
- Stop 'n Go: Recebida a bandeira preta com um círculo laranja exibida junto com a placa do número do kart o piloto tem que parar na próxima volta no box ou onde estiver o diretor sinalizando para a parada e só sair depois de liberado pelo próprio diretor.



Descarte de Prova

36. Haverá 2 (dois) descartes durante o ano. Um será utilizado para o pior resultado em corrida e outro será para o melhor. Inclui somente a pontuação de posição da corrida, não sendo computados bônus e/ou punições, pois já são incluídos na Classificação Geral independentemente do descarte.
37. A etapa que o piloto não participar será considerada como zero ponto.
38. Em caso de Bandeira Preta a etapa será zerada e não poderá ser descartada.

Resultado por Etapa

39. O resultado por etapa será o resultado oficial divulgado e impresso pelo sistema do Kartódromo.
40. Em caso de problemas de cronometragem, caso o Kartódromo não consiga resolver, valerá o bom senso, sendo respeitado o resultado em consenso com todos os pilotos da etapa, direção de prova e organização.

Conduta

41. Não será permitido ajudar ou favorecer outros pilotos na pista de forma proposital.
42. Manobras de risco realizadas propositalmente, seja por brincadeira, raiva ou mesmo resposta a alguma outra realizada anteriormente por outro piloto, ou até mesmo desatenção, são proibidas e serão punidas pelo Kartódromo.
43. Agressão física entre pilotos resultará em exclusão do campeonato para o piloto agressor.

Joker Lap

44. Em todas as etapas haverá a Joker Lap que deverá ser realizada somente 1 (uma) vez na corrida, não podendo ser realizada nem na primeira nem na última volta. Se o piloto fizer mais de uma Joker Lap ou deixar de realiza-la receberá um Time Penalty de 2 (duas) voltas.
45. Ficarà a critério do Kartódromo liberar ou não de acordo com a segurança e disponibilidade no traçado da etapa.
46. A Joker Lap poderá ser uma volta curta ou longa dependendo do traçado.

Lastro

47. O peso mínimo que deverá ser utilizado (piloto + equipamentos + lastros (de corpo e/ou kart)) será de 90 kg.
48. Todos os pilotos serão pesados antes de cada etapa e informarão o lastro utilizado, por sua conta em risco.
49. Se o piloto precisar de lastros-extras mesmo já utilizando os lastros do Kartódromo deverá arcar os mesmos por conta própria, com uso de tornozleira e/ou cinto, presos ao próprio corpo ou no kart (com autorização do Kartódromo) desde que não coloque em risco sua integridade física nem a dos demais pilotos.
50. Após a corrida, os 10 primeiros colocados deverão fazer a repesagem. Caso algum piloto estiver abaixo de 90 kg (89,9 kg para menos), o mesmo estará desclassificado da corrida, levando zero ponto. **(Mini-Endurance todos serão repesados)**
51. Todos os pilotos deverão permanecer sentados nos karts até a repesagem dos 10 primeiros colocados, e não poderão levantar do kart até segunda ordem da direção de prova / organização.
52. Caso algum piloto entre os 10 primeiros seja desclassificado por conta de falta de lastro, o próximo piloto (11º) será repesado e assim sucessivamente até completar os 10 primeiros do resultado final.
53. O piloto que perder lastro durante a corrida e ver que o mesmo caiu ou for sinalizado pela direção de prova / fiscal do Kartódromo, deverá retornar ao Box para a reposição do mesmo sendo passível de desclassificação de prova caso continue abaixo dos 90 kg. Se o mesmo não perceber que o lastro caiu e nem for informado pelo Kartódromo durante a corrida, haverá perda de 15 segundos no resultado final para a perda de 5 kg; 20 segundos para perda de 10 kg; 25 segundos para a perda de 15 kg e assim por diante.

Sorteio de Kart

54. O sorteio dos karts será realizado em cada etapa através de um aplicativo de sorteio. A numeração dos karts para o sorteio será disponibilizada pelo Kartódromo.
55. Nenhum piloto poderá fazer, ou ajudar na preparação, regulagem e/ou mecânica dos karts do Kartódromo sendo passível de desclassificação da etapa participante.



Troca de Kart

56. Não haverá limite de troca de karts.
57. As trocas seguirão ordem dos karts disponibilizados pelo Kartódromo em fila e/ou conforme sorteio realizado pela organização juntamente com o sorteio dos karts da corrida, não podendo o piloto escolher kart aleatório no Box.

Vestuário de Corrida

58. Todos os pilotos seguirão obrigatoriamente o vestuário de acordo com as normas de cada Kartódromo.

Premiação

59. Ao final de cada etapa serão entregues 6 troféus do 1° ao 6° lugar em cada categoria.
60. Ao final do campeonato serão entregues troféus de Campeão ao 6° lugar em cada categoria.
61. Quaisquer premiações adicionais ficarão a critério da organização do campeonato.
62. Nos endurances haverá premiação geral do 1° ao 6° colocado e do 1° ao 3° em cada categoria.

Estrutura e Segurança

63. As condições dos karts e da pista são de total responsabilidade do Kartódromo em que estiver sendo realizada a etapa do mês.
64. Caso algum piloto se acidente, tenha o kart quebrado, problemas de cronometragem ou algo que venha a interferir negativamente no resultado final da etapa, a VELOKART não poderá ser responsabilizada por isso.

Mini-Endurance (Informações importantes)

65. Prova: A duração da prova será 45 minutos com 1 (uma) volta obrigatória (Pit Stop) de 3 (três) minutos. Em caso de paralisação por bandeira vermelha, o tempo em que a prova estiver parada não será repostado. **A bandeira azul (facilitar ultrapassagem) será apresentada somente nos minutos finais de prova.** Caso a prova seja paralisada por bandeira vermelha, o box ficará fechado.
66. Pit Stop: o piloto ao entrar no Box deverá obrigatoriamente trocar de kart. Os karts no box estarão em fila indiana e o piloto que trocar deverá sentar no 1º (primeiro) kart da fila. O piloto será responsável pela averiguação da quantidade de lastros que deverá ser utilizado. A volta Pit Stop somente poderá ser aberta a partir dos 10 minutos do início da prova até os 25 minutos, quando vai entrar para fazer a parada.
67. Joker Lap: volta rápida ou longa que deverá ser realizada obrigatoriamente 1 (uma) vez durante a corrida, não podendo ser realizada nem na primeira nem na última volta. Se o piloto fizer mais de uma Joker Lap ou deixar de realiza-la receberá um Time Penalty de 2 (duas) voltas. **(Dependendo do traçado ou autorização do Kartódromo a Joker Lap poderá ser retirada de alguma etapa)**
68. Repesagem: será realizada com TODOS os pilotos somente ao término da prova, e que deverão permanecer sentados no kart até segunda ordem da Organização / Direção de Prova. Caso algum piloto esteja abaixo de 90 kg (89,9 kg para menos), o mesmo estará desclassificado da prova, levando zero ponto no Campeonato. Se um piloto estiver ajudando (empurrando) outro, e o que empurrou estiver abaixo dos 90 kg, o piloto empurrado sofrerá punição com acréscimo de 2 minutos no tempo de prova.
69. Sensor: Todos os pilotos são obrigados a carregar o sensor de cronometragem por cima do macacão (na parte inferior da perna). A tornozeleira será fornecida pelo Kartódromo. Caso um piloto perca o sensor ou ele pare de funcionar será apresentada uma bandeira de Box para que seja repostado.
70. Das Penalizações:
 - i) Se o piloto não cumprir a volta de 3 minutos será penalizado em 3 voltas.
 - ii) Se o piloto fechar a volta abaixo dos 3 minutos obrigatórios receberá um Time Penalty de três vezes o tempo restante para completar a volta regulamentar de 3 minutos e será acrescido no tempo final. ((Exemplo: Parada de 2 min 50s de uma parada de 3 min - Acréscimo de 30 segundos de punição))
71. Todo e qualquer ato que ocorra durante o Mini-Endurance e que não esteja neste regulamento, ficará a critério da Direção de Prova a decisão.



Bandeiras da Corrida



AMARELA

Indica PERIGO. Os pilotos devem diminuir a velocidade e é proibida a ultrapassagem.



AZUL CLARO

Indica que existe um veículo mais rápido se aproximando e que o piloto deve facilitar a ultrapassagem.



VERMELHA

Indica que a prova foi interrompida. Os pilotos devem reduzir a velocidade e se preparar para parar a qualquer momento.



PRETA E LARANJA

Indica que o piloto deve parar no parque fechado para sanar defeito no veículo.



PRETA E BRANCA

Adverte ao piloto por conduta anti-esportiva.



PRETA

Indica que o piloto foi punido e deve dirigir-se ao box.



BRANCA

Indica a última volta.



QUADRICULADA PRETA E BRANCA

Quadriculada sempre agitada. Indica o final da prova.

FONTE: <http://www.ligapaulista.com.br/pilotos/bandeiras/>

Considerações Finais

72. Caso algum acontecimento não tenha sido previsto por este regulamento, a organização irá se reunir para votar e tomar uma decisão.
73. **É proibida a reprodução total ou parcial deste trabalho (regulamento) sem a autorização expressa dos organizadores do campeonato.**
74. Se deseja organizar um campeonato amador nos moldes da VELOKART, entre em contato no e-mail velokartoficial@hotmail.com.

